

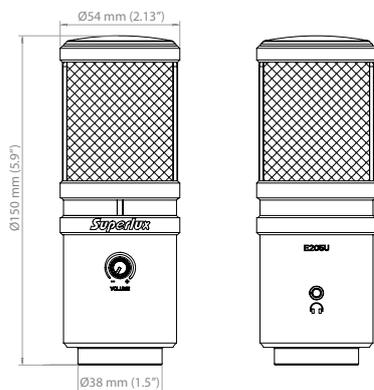
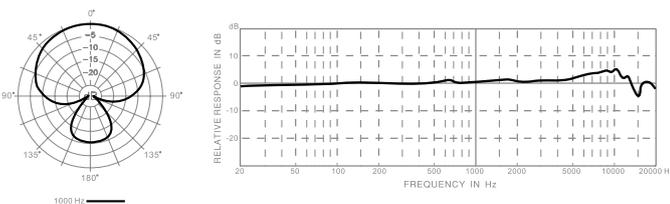
## E205U USB-KONDENSATOR MIKROFON

### Beschreibung

Das E205U ist ein hochwertiges Kondensatormikrofon mit einer fortschrittlichen A / D- und USB-Schnittstelle, mit der Sie sofort digitale Aufnahmefunktionen erhalten, ohne dass eine externe digitale Schnittstelle oder ein Softwaretreiber erforderlich sind. Es ist USB-kompatibel mit Mac, Windows und den meisten DAW-Softwareprogrammen, einschließlich GarageBand. Das E205U bietet Audioaufzeichnung in Premiumqualität, mobile und einfach in der Anwendung. Mit seinem Mikrofonständer-Adapter und dem 3 m langen USB-Kabel ist das E205U ein wertvolles Kit für jedes Projektstudio.

### Leistungsmerkmale

- Gleichmäßiger, flacher Frequenzgang
- Einfach mit dem Computer verbinden und die Aufnahme starten, keine Treiber erforderlich
- Bis zu 16 Bit / 48 kHz Abtastrate
- Spannungsversorgung über USB, kein externes Netzteil erforderlich
- Kopfhörerausgang und Lautstärkereglung
- Inklusive schwenkbarer Halterung, USB-Kabel, Gewindeadapter und Beutel



### Technische Daten

Bauart	Back electret
Richtcharakteristik	Superniere
Frequenzumfang	30 - 18.000 Hz
Empfindlichkeit	-38 dBV/Pa (12,6 mV) (@ 1 kHz Open Circuit Voltage)
Max. Schalldruckpegel	135 dB
Spannungsversorgung	USB 5 V <sub>DC</sub> , < 30 mA
Auflösung	bis zu 16 bit / 48 kHz
Ausführung	Champagner Silber
Anschluss	USB B-Type, 3,5 mm Miniklinke
Abmessungen	Ø54 x 150 mm
Netto-Gewicht	422 g
Zubehör (mitgeliefert)	USB-Kabel (3 m), HM85-Adapter, YA2 Gewindeadapter, Schutzbeutel, Tischstativ DS01



### Zubehör (optional)

Spinne HM56



Kompatibel mit Mac- und Windows-Systemen, keine zusätzliche Software notwendig.



Geräte mit dieser Kennzeichnung unterliegen der jeweils aktuellen EU-Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE-Richtlinie) und dürfen nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern ausschließlich über einen geeigneten Entsorgungsbetrieb. Fragen Sie Ihre Gemeindeverwaltung bzw. Ihren Fachhändler zu Ihren Möglichkeiten der ordnungsgemäßen Entsorgung.

# DE